

Regolamento “Torneo di Playstation 3– FIFA 13”

Per info e iscrizioni: www.multisalaportanova.it; portanova.torneo@hotmail.it

Regole Generali:

Il torneo sarà Sabato 3 Agosto 2013 alle ore 14.30 presso la Multisala Porta Nova. Le partite si svolgeranno per la prima volta in una sala cinematografica e su uno schermo di 15m x 7m.

A questo torneo si può partecipare versando la quota base di 6 euro a partecipante da versare il giorno stesso.

L'iscrizione deve essere effettuata entro il giovedì e potrà essere effettuata inviando una mail portanova.torneo@hotmail.it. Nell'iscrizione devono essere indicati i nomi dei giocatori partecipanti, un *nick-name* per la squadra e la scelta della squadra di calcio con cui partecipare, che rimarrà quella per l'intera durata del torneo. Gli accoppiamenti verranno sorteggiati dagli organizzatori e resi noti il venerdì tramite la mail fornitaci.

PREMI:

- Primi classificati: 3 ingressi gratuiti per il cinema a giocatore;
- Secondi classificati: 2 ingressi gratuiti per il cinema a giocatore;
- Terzi classificati: 1 ingresso gratuito per il cinema a giocatore.

Gli ingressi premio gratuiti si intendono per visioni NON IN 3D.

Decidendo di partecipare al torneo si accettano tutte le condizioni di seguito riportate:

Svolgimento del torneo:

Il torneo Fifa13 si svolge con 16 squadre partecipanti, ciascuna composta da 2 giocatori. Il torneo sarà strutturato in ottavi, quarti, semifinali e finale, ad eliminazione diretta e il contributo per i turni successivi al primo è di 1 euro a persona.

Nel caso in cui si superasse la quota di 32 partecipanti, parteciperanno le prime 16 squadre iscritte.

Invece, nel caso non si raggiungesse la quota di 32 partecipanti, il torneo si svolgerà con modalità da definirsi in base al numero degli iscritti.

Regole di Partecipazione:

La durata di ogni incontro sarà di 10 minuti, la visuale di gioco usata per lo svolgimento dell'incontro sarà solo ed unicamente quella di default usata dal programma.

Il massimo di sostituzioni è di 3 per partita, il tipo di campo di gioco, le condizioni dei giocatori saranno gestite unicamente dal programma.

All'inizio della partita i giocatori in gara hanno a disposizione 2 minuti per l'impostazione della propria formazione e della strategia iniziale.

Il livello di gioco sarà scelto dalla commissione e rimarrà lo stesso per tutta la durata del torneo. Durante la partita il commento tecnico sarà usato.

In caso di parità alla fine della partita si disputeranno i calci di rigore.

Ogni partecipante giocherà con il *joypad* fornito dall'organizzazione.

Regole di Comportamento:

In caso di rottura della console o di qualche parte di essa, dovute ad un uso improprio, dovrà essere rimborsato immediatamente da colui che ha causato tale rottura.

La squadra che non si presenta all'orario prefissato di inizio della partita, perde qualsiasi diritto di gioco.

In caso di mancanza temporanea della corrente elettrica, di rottura della console o altre cause indipendenti dalla volontà dei giocatori, che portino all'interruzione forzata della partita e quindi al mancato salvataggio di essa, quest'ultima verrà recuperata come prima partita non appena le condizioni lo permetteranno.

E' obbligatorio terminare i 10 minuti di gioco anche contro la volontà di uno dei partecipanti, in caso di abbandono di un partecipante durante la partita, un membro della commissione provvederà solo a rimettere il pallone in campo nel caso in cui questo esca o in caso di gol (Falli laterali, Rimesse del portiere, Calci d'inizio) per far sì che il cronometro scorra.

E' assolutamente vietato delegare una partita o una parte di essa ad una qualsiasi persona che non sia il titolare della squadra.

Durante l'incontro il partecipante potrà effettuare delle modifiche per qualsiasi ragione tecnica - tattica (Time Out Tecnico) e non altro motivo, e solo nel momento in cui il gioco è fermo e la sua squadra è in possesso della palla.

Ringraziamo tutti coloro che prenderanno parte al Torneo.

L'organizzazione vi augura buon divertimento e un forte in bocca al lupo!!!